

Åmål 10 november 2020

ÅMÅLS KOMMUN  
Kanslienheten

2020 -11- 12

Dnr: 2020/420

Till Åmåls kommunfullmäktige

### **Medborgarförslag om förbättring av väg till kommunala fastigheter/anläggningar**

Fastigheten med Tösse skola har tidigare haft en egen in- och utfart till och från väg 2244. Vägen finns fortfarande markerad som Skolvägen i Trafikverkets nationella vägdatas, NVDB. Skolvägen anslöt till väg 2244 på ett krön cirka 200 meter väster vägskälet vid Tösse bilverkstad.

Efter att Skolvägen stängts, går all trafik till och från Tösse skola med gymnastiksalen samt Tössevallen med Tösse IF:s klubbstuga på Frillsättersvägen, vilket är en enskild grusväg. In- och utfarten på Frillsättersvägen är inte lika trafiksäker som den tidigare Skolvägens in- och utfart, eftersom sikten är skyddad av ett backkrön i väg 2244.

Den parkeringsplats som ursprungligen byggdes för Tössevallen, används dagligen som parkeringsplats för personalen på Tösse skola. Besökare till TIF:s klubbstuga och kansli blir hänvisade till en p-plats som är avsedd för skolskjutsfordon.

Biltrafiken på Frillsättersvägen på sträckan mellan väg 2244 och infarten till Tösse IF:s klubbstuga är omfattande, vilket innebär förslitning av grusvägen.

#### **Förslag**

Jag föreslår att kommunfullmäktige/kommunstyrelsen att ge teknik- och fritidsnämnden uppdraget att, om möjligt, göra Frillsättersvägens anslutning till väg 2244 mer trafiksäker.

Jag föreslår dessutom, att Åmåls kommun bekostar asfaltering av Frillsättersvägen på sträckan väg 2244 – infarten till TIF:s klubbstuga - inklusive parkeringsplatsen vid Tössevallen.

Jag föreslår också, att ett staket med cirka två meters höjd monteras utmed den sida av parkeringsplatsen som vetter mot Tössevallen. Det behövs för att skydda parkerade bilar i samband fotbollsträning och fotbollsmatcher.

Med vänlig hälsning

Sten Lindström  
Kyrkogatan 13  
662 31 Åmål

Bilaga: Kartbild ur Trafikverkets nationella vägdatas, illustrerande Skolvägen och Frillsättersvägen vid Tösse skola och Tössevallen.



